

Classi II - ITALIANO: breve testo utile a sviluppare la comprensione dei **connettivi logici**, in particolare si insiste sul corretto uso di **però, invece, allora, così**, chiedendo ai bambini di completare frasi relative ai testi letti.

A. Leggi questa storia poi completa le frasi.

IL FANTASMA CERCA AMICI

- 1 Un piccolo fantasma viveva tutto solo in una grande e bella casa
- 2 di campagna. Aveva tanti giochi, ma si sentiva molto triste.
3. Pensava: «lo sono qui sempre da solo, mentre i bambini della città
4. giocano sempre insieme e hanno tanti amici!».
5. E così prese un bel pennarello rosso, scrisse sul suo lenzuolo
6. “CERCO AMICI” e si mise in cammino per andare in città.

1. Il fantasma abitava in una bella casa, **però**
-
2. I bambini avevano tanti amici e **invece**
-
3. Il fantasma non ne poteva più di stare in campagna da solo. **Allora**
-
-

B. Osserva i fumetti e racconta la storia di Babbo Natale. Completa le frasi.

LA VACANZA DI BABBO NATALE



Classi II - ITALIANO: breve testo utile a sviluppare la comprensione dei **connettivi logici**, in particolare si insiste sul corretto uso di **però, invece, allora, così**, chiedendo ai bambini di completare frasi relative ai testi letti.

1. È il periodo di Natale. I bambini sono in vacanza. Babbo Natale **invece**

.....

2. La notte di Natale, finalmente, Babbo Natale finisce di lavorare. È molto affaticato.

Allora decide

3. **Così**

C. Leggi la storia e svolgi l'esercizio.

GIOCHI NOTTURNI!

1. È notte. Gufetto vorrebbe tanto giocare con Pipì, il suo amico
2. pipistrello che vive fra i rami dell'albero vicino. «UUHU-UUHU, UUHU-UUHU»
3. lo chiama. Ma pipì non risponde; sta dormendo profondamente
4. già da un'ora. Che dormiglione!
5. «Cucumeo cucumeo ...» da un albero lontano arriva la voce di
6. Cici, l'amica civetta. «Sfruuuu Sfruuuu» risponde Gianni il
7. barbagianni da un'altra parte del bosco.
8. «Che bello!» pensa »Gufetto. «Ci sono due uccelli ancora svegli
9. vado a giocare con loro!». Così spalanca i suoi occhi gialli, apre le
10. sue grandi ali e parte alla ricerca degli amici.

Quale parole puoi mettere sui puntini per legare le coppie di frasi? Scegli tra ALLORA, INFATTI, INVECE.

- a. Gufetto vorrebbe giocare con il pipistrello, il pipistrello dorme.
- b. Pipì è un gran dormiglione, dorme profondamente da un'ora.
- c. Pipì il pipistrello dorme, Gianni il barbagianni è ancora sveglio.
- d. Gufetto sente il verso della civetta e capisce che Cici non dorme. va a giocare con lei.